





ARCHITEKTURAKADEMIE

SOFTWAREARCHITEKTUR HANDS-ON

AM EIGENEN PROJEKT



Architekten
Entwickler
Projektleiter



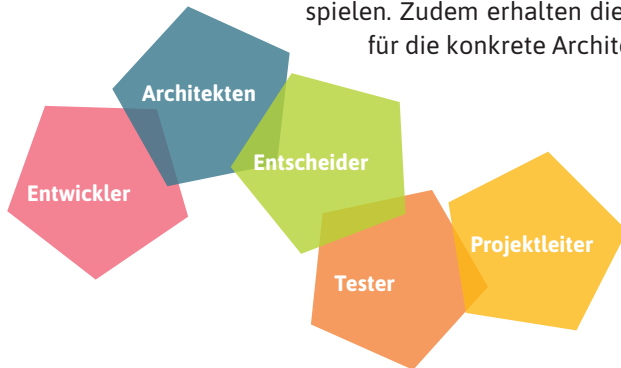
SEMINARINHALTE

- » Umfassender Blick auf das Thema Softwarearchitektur
- » Praktiken der agilen und schlanken Architekturerstellung
- » Moderne Entwurfskonzepte und Technologien zur anforderungsgerechten Architekturgestaltung
- » Ansätze, Architekturen kontinuierlich zu evolvieren und an veränderte Anforderungen anzupassen

SEMINARZIELE

Die Teilnehmer erlernen und erarbeiten am eigenen Projekt die Methoden und Techniken zur agilen Architekturerstellung. Sie nehmen Anregungen und Ideen mit, die sie sofort und zielführend in den Architekturen ihrer eigenen Systeme einsetzen können.

Alle Themen werden in praktischen Übungen mit realen Fallbeispielen vertieft: den eigenen Projekten der Teilnehmer. Teilnehmer können so am besten verstehen, welche Methoden, Techniken und Entwurfskonzepte am tragfähigsten für Architekturen sind und wie diese bei deren Erstellung und Weiterentwicklung zusammenspielen. Zudem erhalten die Teilnehmer wertvolle Anregungen für die konkrete Architekturarbeit an ihren Projekten.



ÜBERBLICK

Softwarearchitekturen zu entwerfen ist eine Herausforderung. Sie sollen anforderungsgerecht und zukunftssicher gestaltet sein und nach Möglichkeit auf modernen Technologien aufsetzen. Sie sind agil zu entwickeln und müssen von einem Entwicklungsteam leicht verstanden und umgesetzt werden können. Gleich, ob es sich um ein eingebettetes System handelt oder um ein Enterprise-IT-System.

Im Zeitalter der Digitalisierung müssen viele Softwarearchitekturen zudem DevOps-tauglich sein: neue Features werden kontinuierlich in laufende Systeme deployed; Daten aus dem operativen Betrieb dieser Systeme führen zu ständigen Architekturanpassungen. Allerdings können Softwarearchitekturen nur in den seltensten Fällen frei gestaltet werden – in den meisten Fällen gilt es, ein Bestandssystem zu modernisieren, oft eines mit einer veralteten oder erodierten Architektur.

Entwicklungsteams und Softwarearchitekten stehen somit in ihrer täglichen Arbeit vor einer Aufgabe, die ein hohes Maß an technischem und methodischem Wissen erfordert. Eine „Silver-Bullet“ gibt es nicht.

In dieser 5-tägigen Schulung erhalten die Teilnehmer einen umfassenden „state-of-practice“-Blick auf das Thema Softwarearchitektur: von Praktiken der agilen und schlanken Architekturerstellung angefangen, weiter über moderne Entwurfskonzepte und Technologien zur anforderungsgerechten Architekturgestaltung, bis hin zu Ansätzen, Architekturen kontinuierlich zu evolvieren und an veränderte Anforderungen anzupassen. Ein zusätzlicher Schwerpunkt der Schulung liegt auf dem Zusammenspiel aller dieser Methoden und Techniken im Lebenszyklus einer Architektur.

DAS IST

UNSER EXPERTE



FRANK BUSCHMANN

Beruf

Senior Principal Engineer für Software- und Systemarchitektur bei der Siemens AG

Schwerpunkt

Er ist ein international anerkannter Experte zu Softwarearchitektur sowie Autor mehrerer Bücher zu Software Patterns.



Termine 2019

21.-25.10. München



Referent

Frank Buschmann



Teilnehmergebühr

4.390,- € zzgl. MwSt. inkl. 5 Übernachtungen

5.224,10 € inkl. MwSt. inkl. 5 Übernachtungen

3.390,- € zzgl. MwSt. ohne Übernachtungen

4.034,10 € inkl. MwSt. ohne Übernachtungen





Seminare

FORTBILDUNG FÜR IT-PROFESSIONALS



KONTAKT

SIGS DATACOM GmbH

Lindlaustraße 2c

D-53842 Troisdorf

Tel.: +49(0) 22 41 / 23 41-202

www.sigs-datacom.de/seminare

